



※システムによる間接参照の基礎を確認しよう





OK?

ポインタ値
&x

A red oval contains the Japanese text 'ポインタ値' (Pointer Value) and the symbol '&x'. A thick red line extends vertically downwards from the bottom of the oval, then turns 90 degrees to the right, ending in a red arrowhead pointing towards the right edge of the image.

old world * 新

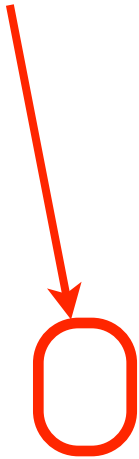

```
double x = 1.0;
```

```
double * dp = &x;
```

```
*dp = 2.0;
```

```
printf( "%f\n", x );
```

次行では、変数xのポインタ値を&演算子で
取り出している。





double型変数
x

ポインタによる間接参照の基礎を確認しよう

次行では、変数xのポインタ値を&演算子で
取り出している。

```
double x = 1.0;  
double * dp = &x;  
  
*dp = 2.0;  
  
printf( "%f\n", x );
```

