クラスのフィールドとアクセッサ

クラスの設計時に注意すべきこととして、 "フィールド(データメンバ)は、必ず非公 開(private指定)にする"という原則を忘れ てはいけません。フィールドを公開にして しまうと、クラスの外部からそのフィール ドにどのような値が代入されても、その代 入値が適正な値かどうかをチェックするこ とができません。

どうしてもクラスの外部からフィールドにアクセスさせたければ、フィールドの値を設定したり、参照したりする専用のメソッドを用意しましょう。このようにもっぱらフィールドへのアクセスを担当するメソッドを、一般にはアクセッサ(accessor)と呼びます。

たとえば.

```
class A {
  private int i; // 非公開
  void seti(int i) { this.i = i; }
  int geti() { return i; }
}
```

のseti()やgeti()はiへのアクセッサです。 アクセッサを用意すれば、フィールドの値 を設定するようなアクセッサの中で、設定 しようとしている値が適正かどうかを検査 することができます。